




# Sint Maarten bordspel

## *Wat heb je nodig?*

- Spelbord (printable)
- 1 dobbelsteen
- pionnen
- bakje met snoepjes
- opdrachtkaarten (printable)

## *De spelregels:*

- Eerst leg je de opdrachtkaarten op een stapel met de achterkant naar boven en zet je het bakje snoepjes naast jullie op tafel.
- Alle spelers kiezen een kleur pion uit en zetten deze bij het huis (start). 
- Iedereen gooit een keer met de dobbelsteen en de gene die het hoogste cijfer heeft gegooit mag beginnen.
- Als je aan de beurt bent gooi je met de dobbelsteen, en ga je zoveel vakken vooruit als je hebt gegooit.
- Kom je op een vak met het paarse snoepje  dan pak je zoveel snoepjes als er in het vak staan. **Goed bewaren!**
- Kom je met je pion op een vak zonder plaatje dan gebeurt er niets.
- Kom je op een vak met een plaatje, dan neem je een opdrachtenkaart. Lees goed en doe wat er op je opdrachtenkaart staat.
- Je hoeft een opdracht niet te doen als je 3 snoepjes in het bakje legt, heb je deze niet, dan moet je de opdracht toch uitvoeren.
- Kom je op een plek waar al een andere pion staat dan moet je weer terug naar het vakje waar je vandaan kwam, en zo is je beurt ook voorbij.
- Het spel is afgelopen als iemand precies op het einde bij de emmer snoep uit komt. Die heeft het spel **GEWONNEN!** 
- En nu smullen maar, van die heerlijke snoepjes.